

## Grupo de trabajo del IRB sobre Maul, Agosto de 2009

---

### Producido

[www.irblaws.com/es/guidelines](http://www.irblaws.com/es/guidelines)

La conferencia sobre ELV de marzo de 2009 expresó su preocupación de que el maul podría observarse que fuera y realmente puede ser una forma de 'obstrucción legal'. Esto se pone en evidencia en la parte de atrás de un maul alargado por medio de jugadores en posesión de la pelota mientras el maul avanza ('camión y remolque'). El grupo de trabajo del IRB extrajo las siguientes conclusiones:

1

El maul debe formarse de modo tal que la oposición pueda disputar el maul en la formación; esto incluye el maul que se forma en un lineout y el que se forma después de salidas de mitad de cancha y de kicks de reinicio. (Los Oficiales de Partidos recibieron las instrucciones de aplicar esos lineamientos a partir de Mayo de 2009: se envió un DVD a todos los oficiales de partidos de partidos de elite y a los Gerentes de Árbitros). Los mauls que se producen en el juego general deben ser arbitrados del mismo modo que los mauls formados en lineouts o a partir de los kicks de reinicio.

2

Un jugador puede tener la pelota con las dos manos y estar asido al maul por otros jugadores involucrados en el maul.

3

Si un jugador lleva la pelota en un maul formado y se desprende mientras los otros jugadores en el maul continúan avanzando, estos jugadores están obstruyendo a la oposición si aquel jugador continúa avanzando usando a los jugadores delante de él como escudo.

4

Si el equipo en posesión de la pelota en un maul es empujado hacia atrás con la formación del maul o inmediatamente después de la formación, se debe aplicar la Ley 17 6 (d) y (e):

*“(d) Cuando un maul ha dejado de moverse hacia adelante por más de cinco segundos pero la pelota está en movimiento y el árbitro puede verla, se espera un tiempo razonable para que la pelota emerja. Si no emerge en un tiempo razonable se ordenará un scrum.*



# LINEAMIENTOS DE APLICACIÓN DE LEYES DEL IRB

*(e) Cuando un maul ha dejado de moverse hacia adelante puede volver a moverse hacia adelante siempre que lo haga dentro de los 5 segundos. Si el maul deja de moverse hacia adelante por segunda vez y la pelota está en movimiento y el árbitro puede verla, se espera un tiempo razonable para que la pelota emerja. Si no emerge en un tiempo razonable se ordenará un scrum.”*

Si el maul es empujado hacia atrás los oficiales de partidos actualmente no aplican la Ley 17 6 (d) en la formación del maul. Si lo hicieran permitirían un solo movimiento más hacia adelante y esto podría alentar al equipo que no tiene posesión a comprometerse en el maul desde su formación.

Los oficiales de partidos también permiten que los mauls se desplacen hacia el costado y no aplican 17 6 (d) y (e). La estricta aplicación puede contribuir.

Si el árbitro dice “juegue” la pelota **debe** ser jugada y ya no existe más la opción de reiniciar el maul.

5

La preocupación sobre ‘camión y remolque’ no se limita a que la pelota esté en poder de uno o dos jugadores atrás del inicial portador de la pelota cuando el maul avanza ya que eso replica lo que ocurre en el scrum. La preocupación consiste en el jugador ‘suelto’ detrás del maul. Para resolver este problema se puede recurrir a la estricta definición de asimiento:

**“Asimiento.** *Agarrar fuertemente el cuerpo de otro jugador entre los hombros y las caderas con todo el brazo en contacto desde la mano hasta el hombro”.*

Si el portador de la pelota no está asido de este modo el maul se considera que ha terminado y los oficiales del partido deben insistir en que la pelota sea jugada. Si el jugador se reincorpora para asirse a los jugadores delante de él, el equipo debe ser penalizado por obstrucción. Esto puede alentar a los jugadores a asirse correctamente.